Regeln für die Tischkicker-WM:

1. **Beginn des Spiels**

Die erstgenannte Mannschaft der Partie hat Anstoß. Die andere Mannschaft darf die Seite auswählen. Nun erhält jedes Mal das Team Anstoß, das den vorherigen Treffer kassiert hat.

Spiel und Weiterkommen

Jedes Spiel dauert maximal 6 Minuten (Nachspielzeiten gibt es erst in der Finalrunde, wenn nach 6 Minuten Gleichstand herrscht! Das nächste Tor entscheidet dann die Partie). Gezählt werden in der Vorrunde die Tore und Punkte (Sieg 3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt, Niederlage 0 Punkte). Ins Achtelfinale kommen die 1. und 2. jeder Gruppe sowie die vier besten Drittplatzierten (nach Punkte- und Tordurchschnitt/ Spiel).

Die Ballauflage

Am Anfang des Spiels und entsprechend nach jedem Treffer bekommen die Spieler, welche den Anstoß erhalten, den Fußball auf die Fünferreihe. Fliegt der Ball aus dem Tisch, erhält die Mannschaft, welche den Anstoß hat, den Fußball auf die Zweierreihe. Wenn der Ball für beide Spieler nicht erreichbar ist (der so genannte „tote Ball“), bekommt die Zweierreihe den Ball, welche dem Fußball am nächsten ist.

2. **Zur Spielbereitschaft**

Am Anfang des Spiels und für alle Spielunterbrechungen (Tor, Ball außerhalb des Tisches, „toter Ball“…) muss sich die Person, die den Fußball wieder in Spiel bringt davon überzeugen, dass der Gegner spielbereit ist. Dies passiert durch die Fragestellung „Fertig?“. Sobald der Gegner mit „Ja“ oder „Fertig“ antwortet, ist er spielbereit und die Aktion kann ausgeführt werden.

3. **Der Wechsel**

Bei dem Doppelspiel können die Player beider Mannschaften nach jedem Treffer die Platzierungen wechseln.

4. **Das Aushängen**

Übertriebenes Schlagen der Stange, Rütteln, Hochheben des Spieltisches oder andere äußere Einflüsse auf den Fußball sind verboten und gelten als Regelverstoß.

5. **Der Rundschlag (Drehen)**

Ein durch Rundschlag der Stangen (Drehung von über 360 Grad vor oder nach dem Schuss) erzielter Treffer durch einen Erwachsenen wird nicht gewertet.

6. **Ball hüpft aus dem Tor**

Wenn der Fußball im Tor versenkt wurde aber wieder ins Feld springt, zählt das als Tor und der neue Anstoß erfolgt.

7. **Die Ausdrucksform**

Verbale Attacken, abwertende Äußerungen, Beschimpfungen etc. in Bezug auf den Gegner sind nicht erlaubt.

8. **Bei Regelverstößen**

Sollten Regelfragen auftreten, welche durch dieses Regelwerk nicht abgedeckt werden, sollten die Spieler sich im Rahmen eines fairen Kompromisses selber einigen. Bei Zweifel wird durch einen Münzwurf entschieden. Bei Nichteinigung entscheidet die Turnierleitung.